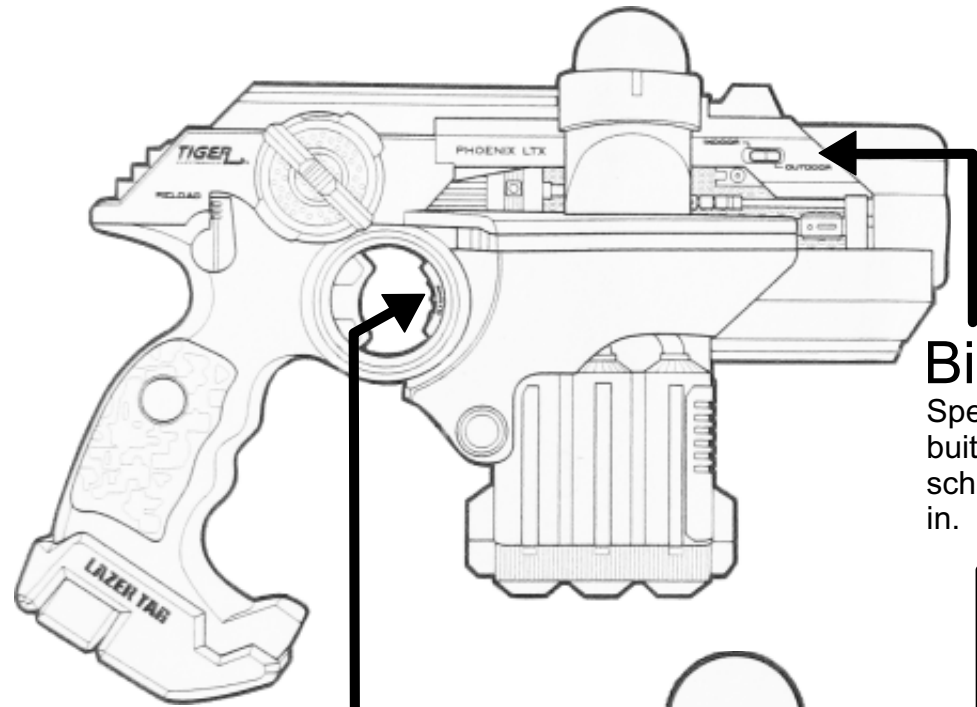
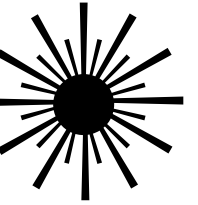


JMT'S
LAZERTAG.BE
VERHUUR LAZERTAG UTRUSTING



Schild knop

Druk op deze knop om je schild te activeren. Het aantal seconden schild dat je kunt gebruiken hangt af van de levens schakelaar: 10 Levens=15sec schild 25 Levens=30sec schild

Binnen / buiten

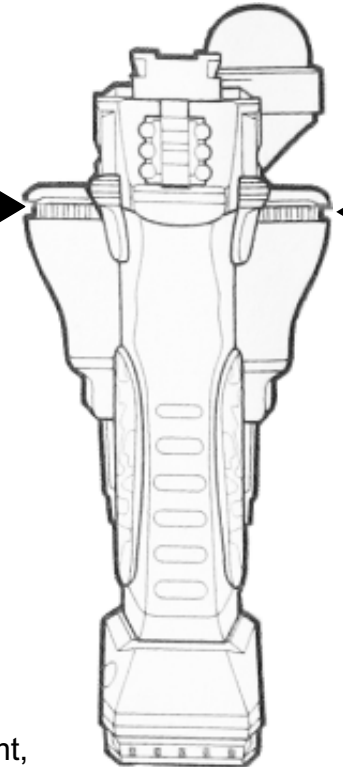
Speel je binnen- of buitenshuis? Stel met de schakelaar je speelterrein in.

Levens instellen

Met deze schakelaar kun je voor het spel begint het aantal levens van elke speler instellen. Je kunt kiezen tussen 10 of 25 Levens.

Herladen

Kogels op? Druk dan op deze knop waardoor de kogellader naar buiten komt, druk hem terug naar binnen en je hebt terug 10 kogels.



Aantal kogels

Deze lichtstreep geeft het aantal kogels weer. Kogels op? Herlaad dan met de herlaad knop

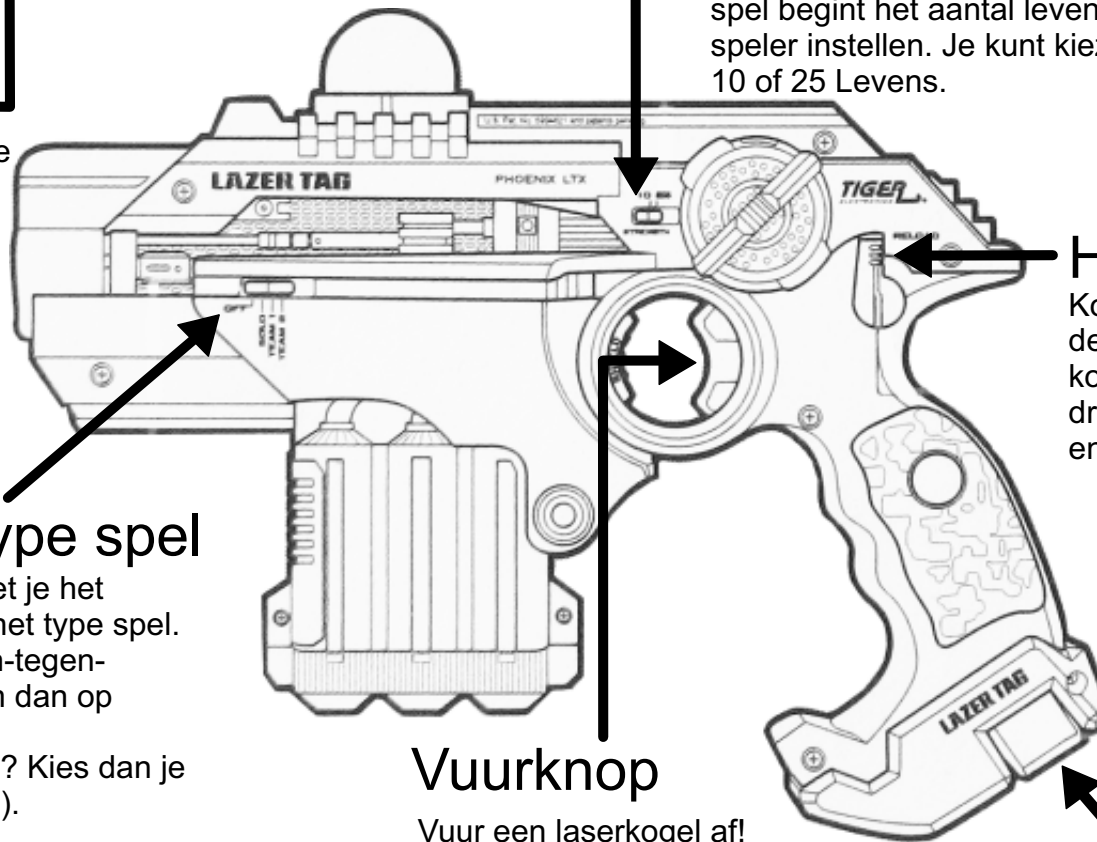
Aan / uit + Type spel

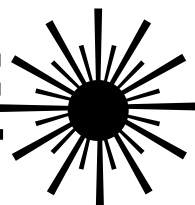
Met deze schakelaar zet je het geweer aan en kies je het type spel. Verkies je een iedereen-tegen-iedereen spel? Zet hem dan op Solo. Speel je liever in teams? Kies dan je team (team 1 of team 2).

Vuurknop

Vuur een laserkogel af!

Kogellader



LAZERTAG.BE**VERHUUR LAZERTAG UTRUSTING**

Basisspel: Deathmatch

Uitleg:

In dit laserspel is het iedereen voor zich.

Het is zeer makkelijk op te starten en zeer makkelijk te spelen

Vorbereiding:

Voordat een spel begint dient ingesteld te worden hoeveel levens elke speler heeft. Je kunt kiezen tussen 10 of 25 levens. Niet iedereen moet hetzelfde aantal levens hebben.

Het aantal seconden schild dat je tijdens een spel kunt gebruiken hangt hier ook vanaf. Kies je voor 10 levens dan heb je 15 sec schild, kies je voor 25 levens dan heb je 30 sec schild. Je kunt je schild max 10 sec laten opstaan, hierna moet je 2 seconden wachten voordat je de resterende seconden schild kunt opgebruiken.

Als elke speler zijn levens heeft gekozen, zet je de aan en uit schakelaar op "SOLO"

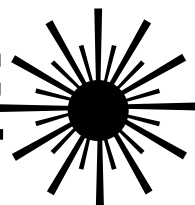
Start:

Levens ingesteld, aan/uit knop op solo gezet, iedereen klaar?

Schiet dan 1 maal met de vuurknop, het spel begint.

Het geweer telt 10 seconden af, iedereen rent weg en neemt zijn positie in.

www.lazertag.be

LAZERTAG.BE**VERHUUR LAZERTAG UTRUSTING**

Teamspel: Team Deathmatch

Uitleg:

In dit spel speelt de groep in 2 teams. Er staat geen maximum op het aantal spelers. Het is zeer makkelijk op te starten en uitdagender om te spelen.

Vorbereiding:

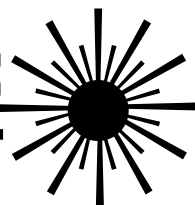
Voordat een spel begint dient ingesteld te worden hoeveel levens elke speler heeft. Je kunt kiezen tussen 10 of 25 levens. Niet iedereen moet hetzelfde aantal levens hebben.

Het aantal seconden schild dat je tijdens een spel kunt gebruiken hangt hier ook vanaf. Kies je voor 10 levens dan heb je 15 sec schild, kies je voor 25 levens dan heb je 30 sec schild. Je kunt je schild max 10 sec laten opstaan, hierna moet je 2 seconden wachten voordat je de resterende seconden schild kunt opgebruiken.

Als elke speler zijn levens heeft gekozen, moet iedereen zijn team kiezen met de aan en uit schakelaar door deze op TEAM1 of TEAM2 te zetten.

Start:

Levens ingesteld, je team gekozen met de aan en uit knop, iedereen klaar? Schiet dan 1 maal met de vuurknop, het spel begint.
Het geweer telt 10 seconden af, elk team rent weg en neemt zijn positie in.

LAZERTAG.BE**VERHUUR LAZERTAG UTRUSTING**

Belangrijke weetjes

voor een geslaagd laserspel

Mikken:

De lazertag geweren schieten ongeveer 20 tot 30m ver. Vrij ver dus, maar goed mikken is belangrijk.

Bovenop het geweer staat het vizier; een dikke pin voor de rode bol en 2 kleinere pinnen achteraan de bol. Knijp een oog dicht en hou het geweer zodat het lijkt alsof de grote pin net tussen de 2 kleinere pinnetjes staan. U schiet nu perfect rechtdoor.

Mik op de rode bol van een vijandig geweer om raak te schieten!

